Lógica de programação: Organização e planejamento das instruções, assertivas em algoritmo, a fim de viabilizar a implantação de um programa.

**Técnicas de lógica de programação**

Técnica linear: Modelo tradicional com uma estrutura hierárquica muito associada à matemática. É a execução sequenciada de uma série de operações com uma única dimensão e recursos limitados.

Técnica estruturada: Organização, disposição e ordem dos elementos essenciais que compõem um corpo concreto ou abstrato. Pode ter mais de uma opção de escolha, não é linear.

Técnica modular: Partes independentes controladas por um conjunto de regras. Simplifica e decompõe problemas maiores, realizando verificação por módulo.